2ο Πανελλήνιο Διεπιστημονικό Συνέδριο
«Παιχνίδι και Ψηφιακός Πολιτισμός στην Πόλη: Εκπαίδευση, Τουρισμός, Ψυχαγωγία»
Globetrotters: Εξερευνώντας τη γλώσσα και τον πολιτισμό μέσω διαδραστικής μάθησης

Α. Νταή (nasiantai.politistika@gmail.com) · Α. Μπουχώρη (kbouchori@hotmail.com)
· Β. Χάψα (vchapsa@gmail.com) · Μ. Στάλια (mastalia@msn.com)
27ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης

1. Φιλοσοφία & Ταυτότητα Έργου

• **Στόχοι Καινοτόμου Ευρωπαϊκού Έργου (Erasmus+):** Γλωσσική αφύπνιση, πολυπολιτισμικότητα και συμπερίληψη στην τάξη μέσω παιχνιδοποιημένης μάθησης
• **Ομάδα-στόχος:** Παιδιά 6 - 9 ετών
• **Διεθνές Δίκτυο:** 4 χώρες (Βέλγιο, Ελλάδα, Ρουμανία, Σερβία), 5 εταίροι, 7 γλώσσες ανακάλυψης: Αγγλικά · Γαλλικά · Γερμανικά · Ελληνικά · Ολλανδικά · Ρουμανικά · Σερβικά



2. Μεθοδολογία TRADANIM

• **CREATEE: C**oncrete (Συγκεκριμένο), **R**itual-based (Βασισμένο σε Ρουτίνες), **E**nergetic (Ενεργητικό), **A**ffective (Συναισθηματικό), **T**errifically varied (Πολυποίκιλο), **E**xposure to languages (Έκθεση), **E**xtremely fun
• **Σύστημα TAP**: **T**hread (Το «Νήμα»/η ιστορία), **A**ttention Grabbers (“Άγκιστρα” προσοχής), 3 **P**hases (Έκθεση - Απομνημόνευση/ Ατομική Αφομοίωση - Μεταφορά / Παραγωγή).

3. Οι Πόροι του έργου *Globetrotters*

- **21 Διδακτικές ενότητες** ανακάλυψης γλώσσας και πολιτισμού μεταφρασμένες σε 5 γλώσσες: Αγγλικά · Γαλλικά · Ελληνικά · Ρουμανικά · Σερβικά
- **Παιδαγωγικοί οδηγοί** για εκπαιδευτικούς και γονείς
- **Εργαλειοθήκη**
- **Οδηγός εφαρμογής**
- **Εκπαιδευτικά Άρθρα**
- **Ψηφιακό Εργαστήριο**



4. Διαδικτυακή πλατφόρμα με παιχνιδοποιημένους πόρους

- **Το Νήμα της ιστορίας (Storyline)**: Εισαγωγικό κόμικ, αποστολή στον κόσμο των Globbytrotties και διαδραστικός χάρτης 7 χωρών: Ιρλανδία · Γαλλία · Γερμανία · Ελλάδα · Ολλανδία · Ρουμανία · Σερβία
- **Ανακάλυψη Χώρας:** Γνωριμία με ξεναγό, ανακάλυψη πρωτεύουσας/γλώσσας και διάφορα μέρη/εκδηλώσεις προς επίσκεψη (σχολείο, εστιατόριο, πάρκο, κατάστημα, μουσείο, αθλητικό κέντρο, φεστιβάλ, πόλη, Χριστούγεννα)
- **Διδακτική Ενότητα:** Ψηφιακό μάθημα γλωσσικής εκμάθησης (Genially) με σύντομα παιχνίδια & πακέτο έντυπων δραστηριοτήτων (Canva)
- **Παιχνίδια:** μνήμης, ρόλων, επιτραπέζια, παντομίμα, κυνήγι θησαυρού, κατασκευές Tangram



5. Πλούσια Εκπαιδευτική Εργαλειοθήκη



- **Γλώσσα & Πολιτισμός:** 9 γλωσσάρια, 17 αφίσες βασικών φράσεων στις 7 γλώσσες του έργου, ταυτότητες χωρών
- **Υλικό Δραστηριοτήτων:** 7 σετ εκτυπώσιμων γραφικών (Globbies, αυτοκόλλητα), 12 ιδέες ενεργοποίησης
- **Ψηφιακά & Συμπερίληψη:** Οδηγοί ψηφιακών εργαλείων (Genially, Canva, Forvo), 6 προτάσεις προσαρμογής για παιδιά αλλόφωνα/με μαθησιακές δυσκολίες, δραστηριότητες χωρίς ηχητικό ή οπτικό υλικό



6. Πιλοτική Εφαρμογή & Επόμενα Βήματα

- **Κύκλος έργου:** Ανάπτυξη ψηφιακού/έντυπου υλικού -> Πιλοτική εφαρμογή -> Αξιολόγηση
- **Εμπλοκή Γονέων:** Διάχυση αποτελεσμάτων στο σπίτι για μια ολοκληρωμένη και συμπεριληπτική εμπειρία
- **Ορίζοντας**: Ιανουάριος 2027 - Διάχυση σε ευρωπαϊκές εκπαιδευτικές κοινότητες για τη διασφάλιση της ευρωπαϊκής βιωσιμότητας του έργου

ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΕΣ

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.